



## Windev 10 avancé

A l'issue de la formation, les stagiaires seront en mesure de :

Maîtriser l'outil de développement d'applications logicielles présentant une interface homme – machine de type Windows et permettant la gestion d'une base de données Hyper File ou autre supportée par Windev en accès natif ou via les drivers ODBC, en utilisant des accès SQL.

**Public :** Responsables informatique, managers d'une équipe de développeurs d'applications et de programmeurs d'interfaces Windows.

**Pré-requis :** Maîtriser éventuellement le langage C et SQL.

**Durée :** Cinq (05) jours

### PRESENTATION DE WINDEV

L'environnement de développement l'éditeur de fenêtres (Interface Homme/Machine)

L'éditeur de sources : Rechercher, remplacer, couper, copier, coller, personnalisation de l'éditeur (polices, couleurs), impression des sources

L'outil de description des fichiers (Analyse)

L'éditeur d'états

La compilation, la mise en bibliothèque

L'installation de l'exécutable : programme, bibliothèque, DLL

Les utilitaires : WDMAP, WDOUTIL, WDVERSION...

Le RAD (construction automatique de l'application)

### LES BASES DE DONNEES

Le format Hyper File : description des fichiers, génération de l'analyse, modification automatique, liaisons entre les fichiers

L'import de bases de données externes via OLEDB

Accéder à une base de données via les drivers ODBC de type Oracle, SQL/Serveur, FoxPro.

Accéder en natif

### L'INTERFACE HOMME/MACHINE

projets

Les menus

Les gabarits

Les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, éditeur de styles (feuille de style), groupes de champs, étude des différents types d'objets, tables (mémoire ou liée à un fichier), l'intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran

### LES ETATS

La description de l'éditeur

Les différents modes : état lié à un fichier ou une requête, étiquettes, état libre ; Les tris

Les différents blocs (début de document, haut de page, corps, Bas de page ...)

Les différents objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, images)

Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante,...)

Les tests et la mise au point

Exécution depuis votre programme

Gestion des différents événements dans un état (entrée, sortie de bloc,...)

Récupération de paramètres issus d'une fenêtre ou du W-Langage

Insérer du code W-Langage dans un état : Tri, ruptures (sous-totaux), filtres



## LA BASE DE DONNEES

Requêtes,  
Réseau: gestion automatique et manuelle,  
Gestion des répertoires de données,  
Modifications et suppressions en cascade,  
Les triggers

## LES DOSSIERS

Les fichiers de données et leur structure  
Le dictionnaire des rubriques  
Les sources des fenêtres : dessin de la fenêtre, détail des objets, source associé à l'objet

## LES REQUETES

Monotable, multitable  
Création de conditions de sélection

## LA PROGRAMMATION

Le projet  
Les procédures (avec ou sans passage de paramètres)  
Les fonctions  
Le W-Langage : fonctionnement de l'éditeur de sources, opérateurs et fonctions  
Les droits utilisateur  
Tables mémoire et tables fichier (filtres, changement de la clé de parcours,...)  
Timer et Multitâche  
Gestion des emails  
Le FTP  
Gestion des liaisons série  
Le grapheur (Histogramme, Secteur, ...)  
OLE Automation vers Excel  
Aspect Mono-Poste, Multi-Instance ou Réseau  
Substitution du répertoire des fichiers de données, changement de nom des fichiers de données  
Gestion des triggers  
Les fichiers texte  
Les fichiers INI  
Les Super Champs

## L'INSTALLATION

La création d'un programme exécutable  
La mise en bibliothèque des objets  
L'installation sur un autre poste  
Les DLLs (Dynamic Linking Library)  
Maintenance de l'application réalisée  
L'outil d'installation  
Détail de l'installateur avancé pour la mise à jour d'applications en réseau